

O jogo “**QUAL É O NÚMERO ?**”, adiciona uma pitada de desafio matemático e mistério, indicando que os participantes precisarão usar sua lógica e habilidades matemáticas para determinar o resultado numérico do “contador”.

O objetivo final do jogo é proporcionar ao vencedor a compra do produto por um valor abaixo do mercado.

1. **Como participar:** Os participantes do sistema adquirem créditos através de um processo de compra. Esses créditos são utilizados como moeda virtual dentro do sistema ou podem escolher os números e efetuar o pagamento imediato e já estará participando.
2. **O contador:** Neste jogo entende-se por contador o número sequencial regressivo que é exibido na tela onde o participante tem as informações do jogo, ao atingir 0 (zero) reinicia a contagem ficando em loop até o prazo limite ser atingido, porem exibido na tela a cada 1 segundo.
3. **Escolha de números:** Dependendo o tipo do produto os participantes poderão selecionar os números disponíveis ou solicitar ao sistema para gerar números aleatórios em seu nome.
4. **Estratégia:** Os participantes devem tentar prever em qual número o contador irá parar ou efetuar cálculos matemáticos para deduzir o resultado. O número exibido no contador é determinado por um cálculo matemático, sendo o “*elemento surpresa*” um componente que estimula os participantes a utilizar sua lógica e habilidades matemáticas para deduzir o resultado.
5. **Prazo para participar:** O período para entrar no jogo será encerrado minuto antes do prazo limite, faltando 15 minutos o sistema ira exibir um cronômetro regressivo para que os participantes possam monitorar o resultado.
6. **Prazo limite:** Esse tempo é estabelecido pelo administrador e caso esteja próximo do prazo limite, poderá ser prorrogado se houver algum número sem pagamento ou antecipado se já tiverem selecionado todos os números, se prorrogado, o sistema ira fazer essa verificação quando estiver faltando 1 minuto para o prazo limite, e se for detectado que ainda falta algum pagamento será prorrogado por mais 45 minutos no prazo limite.
7. **Determinação do vencedor:** Após todos os participantes terem escolhido seus números com base em suas estratégias, e todos os números selecionados, o vencedor será o que tiver o número idêntico ao exibido pelo contador no momento que o prazo limite for atingido , no caso de haver números disponíveis e não selecionados pelo participante não haverá ganhador pelo numero exato, o administrador pode optar por outra forma de escolha do vencedor ou escolher um novo o prazo limite, conforme regulamento do jogo.
8. **Aquisição do produto:** O vencedor tem a oportunidade de adquirir o produto pelo mesmo valor anunciado.

RESUMINDO COMO FUNCIONA:

- 1) Ao escolher um número e pagar você já estará participando.
- 2) O vencedor do jogo será o que escolheu o número igual ao do contador no momento que o prazo limite original atingido.
- 3) O contador é um número sequencial regressivo em loop.

Copyright © 2023 de **J.G.Gomes**

Todos os direitos reservados. Este software ou qualquer parte dele não pode ser reproduzido ou usado de forma alguma sem autorização expressa, por escrito, do autor.

Registro direitos autorais desta obra registrado sob número “000984.0026527/2023